



Stroom

Grof huishoudelijk afval

Acceptatievoorwaarden

Als grof huishoudelijk afval wordt geaccepteerd:

Onder grof huishoudelijk afval vallen alle afvalstoffen afkomstig uit particuliere huishoudens. De reststoffen zijn na sortering niet meer recyclebaar.
Afmetingen groter als 1200 x 500 x 500 mm met een s.g. gewicht van >100kg/m3.

Niet geaccepteerd worden:

- Matrassen;
- Giftige afvalstoffen;
- Stoffen die een hinderlijke reuk veroorzaken;
- Chemicaliën, afvalstoffen vallend onder het BAGA en overige stoffen die schade kunnen opleveren aan de gezondheid van mens, dier of gewas;
- Asbesthoudend materiaal en op asbestgelijkende materialen, zoals m.n. asbest vrije (golf)platen, Eterniet, etc.;
- Stoffen die schade kunnen opleveren aan de bodem;
- Ontplofbare afvalstoffen, batterijen, accu's e.d.;
- Brandend of smeulend afval of stoffen die bij aanraking met water brandbare gassen ontwikkelen en/of ontbranden;
- Milieuhygiënisch, esthetisch en/of technisch moeilijk te verwerken afvalstoffen zoals specifiek ziekenhuisafval;
- Radioactieve stoffen en stoffen die een ioniserende straling uitzenden en materialen die aan een dergelijke straling zijn blootgesteld en waarvan verwacht kan worden, dat deze een dergelijke straling kunnen uitzenden;
- Gesloten dan wel geheel of gedeeltelijk gevulde vaten, drums, bussen en ander verpakkingsmateriaal waarvan op de inhoud geen directe controle mogelijk is;
- Autobanden;
- Gekookte etensresten (SWILL), vlees- en visafval, kadavers, slachtafval en fecaliën;
- Stoffen waarvoor een alternatieve verwerkings- c.q. hergebruikverplichting is vastgesteld;
- Stoffen die gereinigd kunnen worden;
- Zand, steen en (beton)puin;
- Vloeistoffen en vloeibaar afval, pasteuze afvalstoffen;
- Stof- overlast veroorzakende en stuivende afvalstoffen;
- Landbouwfolie / Worteldoek;
- Rubbermatten / tapijt / vloerbedekking (>10%) etc.
- Witgoed zoals koelkasten, vriezers etc.;
- Bruin-/ grijsgoed (klein huishoudelijke apparatuur).

Definitieve acceptatie vindt plaats bij de eindverwerker!